

PROPOSTA DE VAGAS - EDITAL Nº 049/2023
 PROCESSO DE SELEÇÃO EXTERNA DE DOCENTES PARA O 2º SEMESTRE DE 2023 PUC MINAS

De ordem do Magnífico Reitor, faço saber aos interessados que, nos termos do Título IV, Capítulo II, do Estatuto da Carreira Docente da PUC Minas, acham-se abertas as inscrições para Seleção Externa de Docentes, conforme abaixo discriminado:

Descrição
 Seleção Externa

Inscrição
 01/06/2023 a 09/06/2023

1 – QUADRO DE VAGAS

Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Arquitetura e Urbanismo Vaga 01	Arquitetura Digital: identidade visual e diagramação	Representação gráfica como apoio a concepção arquitetônica e artística. Teorias das cores e das formas. Processamento e edição de imagens. Edição vetorial. Produção e diagramação de informações gráficas para apresentação de pranchas síntese.	Integral	2	Arquitetura e Urbanismo	Poços de Caldas	01 Vaga para as três disciplinas com 08 horas aulas	Graduação em Arquitetura e Urbanismo	Mestre
	Arquitetura Paisagística	Concepção de espaços livres públicos, áreas verdes e jardins em escala urbana e na escala do lote. Condicionantes ambientais e sua contextualização com aspectos naturais, culturais e urbanísticos. Composição espacial: estruturas vegetais e suas tipologias, extratos, porte, permeabilidade, iluminação e mobiliário. Origens da organização formal do espaço e sua evolução.	Integral	4	Arquitetura e Urbanismo	Poços de Caldas			
	Planejamento da Paisagem	Planejamento territorial em abordagem regional e em múltiplas escalas. Mosaicos paisagísticos. Condicionantes da paisagem natural remanescente e da paisagem cultural. Indicadores de sustentabilidade regional. Ecologia de Paisagens. Infraestrutura verde e sistemas de espaços livres. Uso de geotecnologias e métodos projetuais.	Integral	2	Arquitetura e Urbanismo	Poços de Caldas			



PUC Minas

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Pró-reitoria de Recursos de Humanos

Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Ciência da Computação Vaga 02	Algoritmos e Estruturas de Dados III	Estruturas de dados em memória secundária. Algoritmos de ordenação e pesquisa em memória secundária. Árvores Digitais. Reconhecimento de padrões. Compactação. Criptografia.	Manhã	4	Ciência da Computação	Coração Eucarístico	01 Vaga para as cinco disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Algoritmos e Estruturas de Dados III	Estruturas de dados em memória secundária. Algoritmos de ordenação e pesquisa em memória secundária. Árvores Digitais. Reconhecimento de padrões. Compactação. Criptografia.	Manhã	4	Ciência da Computação	Praça da Liberdade			
	Trabalho Interdisciplinar I: Front-end	Desenvolvimento de uma aplicação web front end usando um processo incremental e iterativo. Trabalho e avaliação em equipe.	Manhã	2	Ciência da Computação	Praça da Liberdade			
	Trabalho Interdisciplinar III: Pesquisa Aplicada	Função da metodologia científica. Técnicas de pesquisa bibliográfica. Normalização do trabalho científico. Pesquisa bibliográfica como fundamentação teórica. Metodologias qualitativas de pesquisa na área de Informática. Metodologias quantitativas de pesquisa na área de Informática (métodos, descritivos, experimentais e estatísticos). Elaboração e execução de trabalhos científicos. Comunicação científica e resenhas.	Manhã	1	Ciência da Computação	Coração Eucarístico			
	Trabalho Interdisciplinar III: Pesquisa Aplicada	Função da metodologia científica. Técnicas de pesquisa bibliográfica. Normalização do trabalho científico. Pesquisa bibliográfica como fundamentação teórica. Metodologias qualitativas de pesquisa na área de Informática. Metodologias quantitativas de pesquisa na área de Informática (métodos, descritivos, experimentais e estatísticos). Elaboração e execução de trabalhos científicos. Comunicação científica e resenhas.	Tarde	1	Ciência da Computação	Coração Eucarístico			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Ciência da Computação Vaga 03	Algoritmos e Estruturas de Dados II	Somatórios. Fundamentos de análise de algoritmos. Ordenação e pesquisa em memória principal. Tipos abstratos de dados lineares e flexíveis. Árvores. Balanceamento de árvores. Tabelas e Dicionários.	Tarde	8	Ciência da Computação	Coração Eucarístico	01 Vaga para as duas disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Modelagem e Avaliação de Desempenho	Ciclo de vida, avaliação, modelagem e otimização de sistemas computacionais. Planejamento de capacidade. Curvas de desempenho teóricas e experimentais. Técnicas para avaliação de desempenho. Previsão de carga futura. Paradigmas de modelagem. Modelos de Markov e Teoria das filas. Modelos de sistemas computacionais. Simulação de modelos.	Tarde	4	Ciência da Computação	Coração Eucarístico			
Ciência da Computação Vaga 04	Teoria dos Grafos e Computabilidade	Lógica, relações de equivalência, funções e conjuntos. Prova e demonstração de teoremas. Estruturas de dados para grafos, caminhos, busca, árvores, conectividade, isomorfismo, planaridade, coloração, particionamento, modelagem de problemas e fluxo em redes.	Tarde	6	Ciência da Computação	Coração Eucarístico	01 Vaga para as três disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Algoritmos em Grafos	Representação, caminhos, busca, árvores, conectividade, isomorfismo, planaridade, coloração, particionamento e fluxo em redes. Prova e demonstração de teoremas. Modelagem de problemas.	Noite	4	Sistemas de Informação	Contagem			
	Trabalho Interdisciplinar I: Front-end	Desenvolvimento de uma aplicação web front end usando um processo incremental e iterativo. Trabalho e avaliação em equipe.	Tarde	2	Ciência da Computação	Coração Eucarístico			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Ciência da Computação Vaga 05	Arquitetura de Computadores I	Processadores. Modelos para representação de dados e aritmética computacional em nível de máquina. Funções lógicas: modelamento e algoritmos para minimização. Descrição e síntese de elementos combinacionais. Descrição e síntese de elementos lógicos sequenciais e máquinas de estado. Unidades funcionais básicas de computadores e introdução ao software básico. Linguagens e ferramentas para projeto e descrição de hardware.	Manhã	4	Engenharia de Computação	Praça da Liberdade	01 Vaga para as três disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Arquitetura de Computadores III	Multicomputadores, multiprocessadores e arquiteturas em chip. Pipelines escalares e superescalares. Suporte multithreading. Sistemas de interconexão. Hierarquia e organização de memória em arquiteturas paralelas. Arquiteturas heterogêneas e não-convencionais. Avaliação de desempenho e energia de arquiteturas paralelas.	Noite	4	Engenharia de Computação	Coração Eucarístico			
	Redes de Computadores I	Conceitos básicos de redes de computadores, protocolos e serviços de comunicação. Modelos de referência de computadores. Pilha de protocolos TCP/IP. Endereçamento IP. Redes Multimídia.	Noite	4	Engenharia de Computação	Coração Eucarístico			
Ciência da Computação Vaga 06	Algoritmos e Estruturas de Dados II	Somatórios. Fundamentos de análise de algoritmos. Ordenação e pesquisa em memória principal. Tipos abstratos de dados lineares e flexíveis. Árvores. Balanceamento de árvores. Tabelas e Dicionários.	Manhã	8	Engenharia de Computação	Praça da Liberdade	01 Vaga para as duas disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Sistemas Operacionais	Estrutura de um sistema operacional. Gerência de processos: processos, comunicação, escalonamento, multiprocessamento, programação concorrente. Sincronização de processos. Deadlock. Gerência de memória: memória virtual, paginação, segmentação, mudança de contexto, proteção. Gerenciamento de arquivos. Gerenciamento de dispositivos de entrada/saída. Sistemas Operacionais Atuais. Virtualização de Armazenamento. Simulação de Sistemas. Escalabilidade.	Noite	4	Engenharia de Computação	Coração Eucarístico			



PUC Minas

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Pró-reitoria de Recursos de Humanos

Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Ciência da Computação Vaga 07	Planejamento de Capacidade e Avaliação de Sistemas Computacionais	Avaliação quantitativa versus avaliação qualitativa. Conceitos sobre desempenho de um sistema de computação. Classificação e caracterização dos métodos de avaliação e tipos de problemas envolvidos. Conceitos sobre modelagem. Monitoração de desempenho de sistemas reais. Introdução ao planejamento de capacidade.	Noite	2	Sistemas de Informação	Barreiro	01 Vaga para as três disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Algoritmos e Estruturas de Dados	Recursividade. Introdução à Análise de Algoritmos. Ordenação e pesquisa em memória principal. Tipos abstratos de dados lineares e flexíveis. Árvores. Balanceamento de árvores. Tabelas e Dicionários.	Noite	8	Sistemas de Informação	Barreiro			
	Fundamentos de Projeto e Análise de Algoritmos	Fundamentos de análise de algoritmos. Análise de algoritmos. Técnicas de Projeto de Algoritmos. Teoria da Complexidade.	Noite	2	Sistemas de Informação	Barreiro			



PUC Minas

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Pró-reitoria de Recursos de Humanos

Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Ciência da Computação Vaga 08	Desenvolvimento de Aplicações Distribuídas	Fundamentos, tipos e modelos de Sistemas Distribuídos. Estratégias de comunicação em aplicações distribuídas. Middlewares. Arquitetura e Linguagens de programação de aplicações Web. Arquitetura baseada em serviços. Ambientes de desenvolvimento e frameworks de back end.	Noite	4	Sistemas de Informação	Barreiro	01 Vaga para as seis disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Desenvolvimento Web Full Stack	Design da experiência do usuário, requisitos e projeto de aplicações, metodologias ágeis, cultura e práticas DevOps, padrões Web, tecnologias web front-end: frameworks de front-end (React, Flux, Redux), aplicações móveis com React Native. Tecnologias web back-end: plataforma Node.JS, Python Django, bancos de dados relacionais e não relacionais, arquitetura de back-end: distribuição de camadas, persistência, segurança, escalabilidade, estilos arquiteturais, APIs e Web services, Cloud Computing.	Noite	2	Tecnologia em Análise e Desenvolv. de Sistemas	Barreiro			
	Desenvolvimento de Aplicações Móveis	Fundamentos de computação móvel. Computação ubíqua e pervasiva. Modelos de arquiteturas para aplicações móveis. Problemas e limitações relacionados à mobilidade e à modalidade de comunicação. Middlewares para aplicações móveis. Linguagens, ambientes e ferramentas para o desenvolvimento de aplicações móveis.	Noite	2	Sistemas de Informação	Contagem			
	Trabalho Interdisciplinar IV: Aplicações Móveis	Desenvolvimento de uma aplicação móvel. Trabalho e avaliação em equipe.	Tarde	1	Ciência da Computação	Coração Eucarístico			
	Trabalho Interdisciplinar IV: Aplicações Móveis	Desenvolvimento de uma aplicação móvel. Trabalho e avaliação em equipe.	Manhã	1	Ciência da Computação	Coração Eucarístico			
	Trabalho Interdisciplinar I: Front-end	Desenvolvimento de uma aplicação web front end usando um processo incremental e iterativo. Trabalho e avaliação em equipe.	Manhã	2	Ciência da Computação	Coração Eucarístico			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Ciência da Computação Vaga 09	Laboratório de Programação Modular	Teste unitário. Projeto e desenvolvimento de software orientado para objetos. Implementação de sistemas utilizando padrões de projeto. Uso de recursos funcionais no desenvolvimento de sistemas.	Manhã	2	Engenharia de Software	Coração Eucarístico	01 Vaga para as quatro disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Laboratório de Programação Modular	Teste unitário. Projeto e desenvolvimento de software orientado para objetos. Implementação de sistemas utilizando padrões de projeto. Uso de recursos funcionais no desenvolvimento de sistemas.	Noite	2	Engenharia de Software	Coração Eucarístico			
	Programação Modular	Fatores de qualidade de software. Modularidade. Projeto Orientado para Objetos. Polimorfismos de Inclusão e Paramétrico. Tipos enumeráveis e opcionais. Coleções. Tratamento de exceções. Programação Orientada a Eventos. Princípios SOLID. Padrões de projeto. Aspectos funcionais. Teste unitário. Serialização.	Manhã	4	Engenharia de Software	Coração Eucarístico			
	Programação Modular	Fatores de qualidade de software. Modularidade. Projeto Orientado para Objetos. Polimorfismos de Inclusão e Paramétrico. Tipos enumeráveis e opcionais. Coleções. Tratamento de exceções. Programação Orientada a Eventos. Princípios SOLID. Padrões de projeto. Aspectos funcionais. Teste unitário. Serialização.	Noite	4	Engenharia de Software	Coração Eucarístico			
Ciência da Computação Vaga 10	Modelagem e Avaliação de Desempenho	Ciclo de vida, avaliação, modelagem e otimização de sistemas computacionais. Planejamento de capacidade. Curvas de desempenho teóricas e experimentais. Técnicas para avaliação de desempenho. Previsão de carga futura. Paradigmas de modelagem. Modelos de Markov e Teoria das filas. Modelos de sistemas computacionais. Simulação de modelos.	Noite	4	Engenharia de Software	Praça da Liberdade	01 Vaga para as três disciplinas com 10 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Teoria dos Grafos e Computabilidade	Lógica, relações de equivalência, funções e conjuntos. Prova e demonstração de teoremas. Estruturas de dados para grafos, caminhos, busca, árvores, conectividade, isomorfismo, planaridade, coloração, particionamento, modelagem de problemas e fluxo em redes.	Noite	4	Engenharia de Software	Praça da Liberdade			
	Laboratório de Programação Modular	Teste unitário. Projeto e desenvolvimento de software orientado para objetos. Implementação de sistemas utilizando padrões de projeto. Uso de recursos funcionais no desenvolvimento de sistemas.	Manhã	2	Engenharia de Software	Coração Eucarístico			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Ciência da Computação Vaga 11	Criação de Assets I	Fundamentos da imagem tridimensional aplicada a produção de jogos digitais. Projeto e desenvolvimento de objetos inorgânicos para composição de cena. Fundamentos de sistemas de encaixe e acoplamento de peças. Técnicas de Mapeamento, atlas, texturização e materiais de objetos 3D. Criação de imagens pré-renderizadas na produção de sprites. Rig e animação básica de componentes mecânicos, veículos, naves e texturas. Exportação de assets para motores de jogos.	Manhã	4	Jogos Digitais	Praça da Liberdade	01 Vaga para as três disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Criação de Assets I	Fundamentos da imagem tridimensional aplicada à produção de jogos digitais. Projeto e desenvolvimento de objetos inorgânicos para composição de cena. Fundamentos de sistemas de encaixe e acoplamento de peças. Técnicas de mapeamento, atlas, texturização e materiais de objetos 3D. Criação de imagens pré-renderizadas na produção de sprites. Rig e animação básica de componentes mecânicos, veículos, naves e texturas. Exportação de assets para motores de jogos.	Noite	4	Jogos Digitais	São Gabriel			
	Visual Effects	Acabamento estético e técnicas de feedback em jogos digitais. Semiótica e abstração gráfica. Construção de sistemas e templates de partícula para simulação de efeitos naturais e fantásticos. Fundamentos de motion graphics e motion shapes. Técnicas de Animação 2D e 3D, Pré-render, e Timing. Game feel e game juice, e shaders de câmera.	Noite	4	Jogos Digitais	São Gabriel			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Ciência da Computação Vaga 12	Produção de Jogos I: Arcade	Estrutura e funcionamento básicos de computadores digitais. Metodologias para desenvolvimento de algoritmos. Estruturas de dados estáticas. Estruturas de controle. Abstrações de expressões e de comandos. Conceitos de linguagem orientada por objetos. Produção de jogos utilizando motor. Conceito de gerência de projeto em jogos digitais, organização dos processos das áreas de conhecimento de gerenciamento da integração, do escopo, dos custos, do cronograma e dos riscos. Uso de ferramenta gerencial. Compreender os processos de desenvolvimento de jogos digitais. Compreensão de diagramas UML básicos. Suporte prático ao desenvolvimento do trabalho interdisciplinar do período.	Manhã	4	Jogos Digitais	Praça da Liberdade	01 Vaga para as duas disciplinas com 08 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Produção de Jogos I: Arcade	Estrutura e funcionamento básicos de computadores digitais. Metodologias para desenvolvimento de algoritmos. Estruturas de dados estáticas. Estruturas de controle. Abstrações de expressões e de comandos. Conceitos de linguagem orientada por objetos. Produção de jogos utilizando motor. Conceito de gerência de projeto em jogos digitais, organização dos processos das áreas de conhecimento de gerenciamento da integração, do escopo, dos custos, do cronograma e dos riscos. Uso de ferramenta gerencial. Compreender os processos de desenvolvimento de jogos digitais. Compreensão de diagramas UML básicos. Suporte prático ao desenvolvimento do trabalho interdisciplinar do período.	Noite	4	Jogos Digitais	São Gabriel			
Ciência da Computação Vaga 13	Algoritmos e Estruturas de dados II	Estruturas de dados dinâmicas em memória principal. Algoritmos de ordenação e pesquisa em memória principal. Organização, armazenamento e recuperação de dados em memória secundária. Reconhecimento de padrões e compactação.	Noite	4	Ciência da Computação	Poços de Caldas	01 Vaga para as três disciplinas com 12 horas aulas	Graduação em Ciência da Computação	Mestre
	Robôs, Sensores e Aplicações	Introdução a Robótica: definição, aplicações e conceitos básicos. Arquiteturas para robótica móvel: reativas, deliberativas e híbridas. Navegação, localização e mapeamento da robótica móvel. Atuadores e sensores: noções básicas de tipos e características. Robótica inteligente.	Manhã	4	Ciência da Computação	Poços de Caldas			
	Robôs, Sensores e Aplicações	Introdução a Robótica: definição, aplicações e conceitos básicos. Arquiteturas para robótica móvel: reativas, deliberativas e híbridas. Navegação, localização e mapeamento da robótica móvel. Atuadores e sensores: noções básicas de tipos e características. Robótica inteligente.	Noite	4	Ciência da Computação	Poços de Caldas			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Gradação Exigida	Titulação Mínima
Ciências Biológicas Vaga 14	Reprodução Assistida	Introdução a Reprodução humana e assistida. Gametogênese. Fecundação e início do desenvolvimento embrionário. Infertilidade. Técnicas de baixa e alta complexidade de Reprodução humana assistida. Interpretação e preparo seminal. Funcionamento de um laboratório de Reprodução Assistida.	Noite	3	Biomedicina	Betim	01 Vaga para as quatro disciplinas com 12 horas aulas	Gradação em Biomedicina	Mestre
	Reprodução Assistida	Introdução a Reprodução humana e assistida. Gametogênese. Fecundação e início do desenvolvimento embrionário. Infertilidade. Técnicas de baixa e alta complexidade de Reprodução humana assistida. Interpretação e preparo seminal. Funcionamento de um laboratório de Reprodução Assistida.	Manhã	3	Biomedicina	Praça da Liberdade			
	Reprodução Assistida	Introdução a Reprodução humana e assistida. Gametogênese. Fecundação e início do desenvolvimento embrionário. Infertilidade. Técnicas de baixa e alta complexidade de Reprodução humana assistida. Interpretação e preparo seminal. Funcionamento de um laboratório de Reprodução Assistida.	Noite	3	Biomedicina	Praça da Liberdade			
	Reprodução Assistida	Introdução a Reprodução humana e assistida. Gametogênese. Fecundação e início do desenvolvimento embrionário. Infertilidade. Técnicas de baixa e alta complexidade de Reprodução humana assistida. Interpretação e preparo seminal. Funcionamento de um laboratório de Reprodução Assistida.	Manhã	3	Biomedicina	Contagem			
Ciências Biológicas Vaga 15	Técnicas de coleta	Estudo dos métodos para coleta de amostras para exames laboratoriais. Diretrizes para o transporte e armazenamento de amostras. Precauções durante a coleta de amostra e realização de exames.	Manhã	2	Biomedicina	Praça da Liberdade	01 Vaga para as quatro disciplinas com 08 horas aulas	Gradação em Biomedicina	Mestre
	Técnicas de coleta	Estudo dos métodos para coleta de amostras para exames laboratoriais. Diretrizes para o transporte e armazenamento de amostras. Precauções durante a coleta de amostra e realização de exames.	Noite	2	Biomedicina	Praça da Liberdade			
	Técnicas de coleta	Estudo dos métodos para coleta de amostras para exames laboratoriais. Diretrizes para o transporte e armazenamento de amostras. Precauções durante a coleta de amostra e realização de exames.	Manhã	2	Biomedicina	Contagem			
	Introdução à Biomedicina	Estudo dos fundamentos históricos, metodológicos e legais que embasam a Biomedicina enquanto ciência e profissão, bem como os princípios sobre os quais se alicerça sua prática. Conhecimento da estrutura curricular do curso e das diferentes áreas de atuação do biomédico.	Manhã	2	Biomedicina	Contagem			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Gradação Exigida	Titulação Mínima
Ciências Biológicas Vaga 16	Diagnóstico por Imagem	Estudo dos parâmetros físicos de formação de imagem. Unidades de medida e exposição às radiações. Raios X e formação da imagem radiográfica. Radioatividade. Radioproteção. Dosimetria. Limites legais de dose. Efeitos somáticos e genéticos das radiações (ionizante e ultravioleta) nos seres vivos. Métodos de diagnóstico por imagem (ressonância, medicina nuclear, densitometria óssea, PET scan e SPECT).	Noite	3	Biomedicina	Betim	01 Vaga para as três disciplinas com 09 horas aulas	Gradação em Biomedicina	Mestre
	Diagnóstico por Imagem	Estudo dos parâmetros físicos de formação de imagem. Unidades de medida e exposição às radiações. Raios X e formação da imagem radiográfica. Radioatividade. Radioproteção. Dosimetria. Limites legais de dose. Efeitos somáticos e genéticos das radiações (ionizante e ultravioleta) nos seres vivos. Métodos de diagnóstico por imagem (ressonância, medicina nuclear, densitometria óssea, PET scan e SPECT).	Manhã	3	Biomedicina	Praça da Liberdade			
	Diagnóstico por Imagem	Estudo dos parâmetros físicos de formação de imagem. Unidades de medida e exposição às radiações. Raios X e formação da imagem radiográfica. Radioatividade. Radioproteção. Dosimetria. Limites legais de dose. Efeitos somáticos e genéticos das radiações (ionizante e ultravioleta) nos seres vivos. Métodos de diagnóstico por imagem (ressonância, medicina nuclear, densitometria óssea, PET scan e SPECT).	Noite	3	Biomedicina	Praça da Liberdade			
Ciências Biológicas Vaga 17	Diagnóstico Viral	Introdução à Virologia. Morfologia e fenômenos básicos da replicação viral. Patogênese viral. e métodos usados para isolamento e identificação viral. Técnicas de diagnóstico sorológico e molecular das infecções virais.	Manhã	2	Biomedicina	Praça da Liberdade	01 Vaga para as cinco disciplinas com 10 horas aulas	Gradação em Biomedicina	Mestre
	Diagnóstico Viral	Introdução à Virologia. Morfologia e fenômenos básicos da replicação viral. Patogênese viral. e métodos usados para isolamento e identificação viral. Técnicas de diagnóstico sorológico e molecular das infecções virais.	Noite	2	Biomedicina	Praça da Liberdade			
	Fluidos Corporais	Composição, coleta, conservação e métodos para análise de urina, sêmen, líquido e outros líquidos biológicos. Exames físicos, químicos e microscópicos da urina e de outros de líquidos corporais.	Manhã	2	Biomedicina	Praça da Liberdade			
	Fluidos Corporais	Composição, coleta, conservação e métodos para análise de urina, sêmen, líquido e outros líquidos biológicos. Exames físicos, químicos e microscópicos da urina e de outros de líquidos corporais.	Noite	2	Biomedicina	Praça da Liberdade			
	Fluidos Corporais	Composição, coleta, conservação e métodos para análise de urina, sêmen, líquido e outros líquidos biológicos. Exames físicos, químicos e microscópicos da urina e de outros de líquidos corporais.	Manhã	2	Biomedicina	Contagem			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Ciências Biológicas Vaga 18	Bioquímica Clínica	Técnicas laboratoriais em Bioquímica clínica. Fotometria e espectrofotometria, eletroforese de proteínas séricas. Dosagens bioquímicas de amostras biológicas. Enzimologia clínica. Provas funcionais. Análise e interpretação de exames bioquímicos. Estudos de casos clínicos.	Manhã	4	Biomedicina	Poços de Caldas	01 Vaga para as três disciplinas com 10 horas aulas	Graduação em Biomedicina	Doutor
	Biologia Molecular e Biotecnologia	Estudo dos conceitos, técnicas e princípios fundamentais de Biologia Molecular e suas aplicações. Estrutura e mecanismos moleculares das células procarióticas e eucarióticas e sua utilização em Biotecnologia.	Manhã	3	Biomedicina	Poços de Caldas			
	Bromatologia	Princípios gerais de bromatologia e suas aplicações. Introdução à análise de alimentos: processos de amostragem e métodos empregados na determinação da composição qualitativa e quantitativa dos principais constituintes dos alimentos. Legislação de alimentos e padrões de identidade e qualidade. Estudo das principais alterações dos alimentos	Manhã	3	Biomedicina	Poços de Caldas			
Ciências Biológicas Vaga 19	Farmacoterapêutica II	Fisiologia integrada à bioquímica e genética dos sistemas orgânicos. Farmacoterapia oncológica e das doenças autoimunes. Mutagênese e carcinogênese. Farmacogenética. Terapia nutricional e controle de volemia. Seguimento farmacoterapêutico. Produtos para o contraste radiológico e não radiológico.	Manhã	4	Farmácia	Coração Eucarístico	01 Vaga para as três disciplinas com 08 horas aulas	Graduação em Farmácia	Doutor
	Práticas Extensionistas Em Farmácia	Estudo e aplicação de conhecimentos para elaboração, planejamento e implementação de atividades de extensão relacionadas a prática do Farmacêutico, por meio da inovação social. Atividades de integração entre conhecimentos acadêmicos e saberes de outros setores da sociedade, unindo teoria e prática, por meio das modalidades de extensão.	Manhã	2	Farmácia	Coração Eucarístico			
	Prática Integradora I	Articulação das disciplinas até o atual período no sentido de capacitar o aluno a desenvolver intervenções para a resolução de problemas na comunidade. Tendências nas áreas de atuação do farmacêutico. Atividades de integração entre conhecimentos acadêmicos e saberes de outros setores da sociedade, unindo teoria e prática, por meio das modalidades de extensão.	Manhã	2	Farmácia	Coração Eucarístico			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Gradação Exigida	Titulação Mínima
Ciências Biológicas Vaga 20	Farmacoterapêutica III	Fisiologia integrada à bioquímica e genética dos sistemas orgânicos. Tipos de agentes infecciosos. Farmacoterapia dos processos inflamatórios agudos e crônicos; doenças infecciosas; doenças ou síndromes endócrinas e do trato gastrointestinal. Seguimento farmacoterapêutico.	Manhã	4	Farmácia	Coração Eucarístico	01 Vaga para as duas disciplinas com 08 horas aulas	Gradação em Farmácia	Doutor
	Assistência e Atenção Farmacêutica	Organização dos serviços em saúde. Políticas públicas que regulamentam a assistência farmacêutica. Ações em cuidados farmacêuticos e gestão para a promoção da saúde. Atividades de integração entre conhecimentos acadêmicos e saberes de outros setores da sociedade, unindo teoria e prática, por meio das modalidades de extensão.	Manhã	4	Farmácia	Coração Eucarístico			
Comunicação Social Vaga 21	Apuração, redação e entrevista	Processos de apuração e elaboração da pauta jornalística. Seleção e hierarquização das informações. A escolha e o relacionamento com as fontes de informação. Técnicas de entrevista (preparação e condução). A entrevista individual e coletiva. O lead. Técnicas de redação jornalística.	Manhã	4	Jornalismo	Poços de Caldas	01 Vaga para as duas disciplinas com 06 horas aulas	Gradação em Jornalismo	Mestre
	Estudos de Jornalismo Audiovisual	História da televisão e do telejornalismo no Brasil. A linguagem televisiva. Lógicas de produção, convenções e formatos no jornalismo televisivo. Novos formatos e tendências do jornalismo audiovisual.	Manhã	2	Jornalismo	Poços de Caldas			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Engenharia de Software e Sistemas de Informação Vaga 22	Engenharia de Software I	Conceitos de Engenharia de software. Conceitos de Processos de Software. Engenharia de requisitos. Métodos e técnicas para análise e especificação de softwares. Medição de Software. Estimativas de recursos para desenvolvimento de projetos de software. Noções de gerência de projetos. Modelos de maturidade de processo. Qualidade de software.	Manhã	4	Ciência da Computação	Coração Eucarístico	01 Vaga para as quatro disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Engenharia de Software I	Conceitos de Engenharia de software. Conceitos de Processos de Software. Engenharia de requisitos. Métodos e técnicas para análise e especificação de softwares. Medição de Software. Estimativas de recursos para desenvolvimento de projetos de software. Noções de gerência de projetos. Modelos de maturidade de processo. Qualidade de software.	Tarde	4	Ciência da Computação	Coração Eucarístico			
	Gerência de Projetos de Software	Conceito de gerência de projeto de software. Planejamento de projeto. Gerência de recursos. Controle de projetos. Processo de gerência de projetos. Modelos para gerência de projetos. Utilização de softwares para planejamento e acompanhamento de projetos.	Noite	2	Sistemas de Informação	Contagem			
	Teste e Manutenção de Software	Fundamentos de testes. Níveis de testes. Tipos de testes. Técnicas de projeto de testes. Gerenciamento do processo de testes. Ferramentas de suporte a testes. Automatização de testes. Técnicas de verificação e validação de sistemas. Gerência de configuração de software. Princípios de entrega contínua. Integração contínua. A cultura DevOps. Definição e projeto de Build. Manutenção de software. Qualidade de software.	Noite	2	Sistemas de Informação	Contagem			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Engenharia de Software e Sistemas de Informação Vaga 23	Business Intelligence	Introdução à inteligência de negócios. Qualidade de dados. Projeto e construção de Data Warehouse. Tecnologias e Processos de ETL. Implementação de processos e aplicações para integração de dados. Métodos e técnicas de visualização de dados. Construção de análises e dashboards de BI com ferramentas de mercado.	Noite	4	Sistemas de Informação	Betim	01 Vaga para as três disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Recuperação de Informação na Web e Redes Sociais	Ferramentas de análise, monitoramento e benchmark. Algoritmos e soluções para problemas de busca e extração de informação da Web. Web crawling e Web scraping. Indexação e ranqueamento de documentos. Algoritmos e soluções para a análise de redes sociais online e em sites de conteúdo. Tecnologias para processamento de linguagem natural. Desenvolvimento de aplicações em análise de sentimentos, mineração de opinião, classificação e categorização de documentos.	Noite	4	Sistemas de Informação	Barreiro			
	Business Intelligence	Introdução à inteligência de negócios. Qualidade de dados. Projeto e construção de Data Warehouse. Tecnologias e Processos de ETL. Implementação de processos e aplicações para integração de dados. Métodos e técnicas de visualização de dados. Construção de análises e dashboards de BI com ferramentas de mercado.	Noite	4	Sistemas de Informação	Contagem			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Engenharia de Software e Sistemas de Informação Vaga 24	Modelagem de Processos de Negócios	Conceitos de processos. Tipos de processos. Elementos do processo. Gestão orientada a processos. Mapeamento e modelagem de processos. Metodologia para modelagem de processos de negócios. Definição de objetivos, metas e indicadores de desempenho. Tecnologias para gestão de processos. Metodologias para gestão e avaliação de processos dos negócios.	Noite	2	Sistemas de Informação	Barreiro	01 Vaga para as quatro disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Projeto de Software	Conceituação de projeto de software. Introdução à Arquitetura de Software. Organização e projeto das camadas de negócios, serviços e dados. Modelagem estrutural e comportamental. Padrões de projeto. Qualidade de projeto.	Noite	4	Sistemas de Informação	Barreiro			
	Trabalho Interdisciplinar: Aplicações para Processos de Negócios	Desenvolvimento de um modelo de processo de negócio que seja navegável e visualizado através de uma interface. Avaliação do processo e do produto.	Noite	2	Sistemas de Informação	Barreiro			
	Engenharia de Software I	Conceitos de Engenharia de software. Conceitos de Processos de Software. Engenharia de requisitos. Métodos e técnicas para análise e especificação de softwares. Medição de Software. Estimativas de recursos para desenvolvimento de projetos de software. Noções de gerência de projetos. Modelos de maturidade de processo. Qualidade de software.	Manhã	4	Ciência da Computação	Praça da Liberdade			



PUC Minas

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Pró-reitoria de Recursos de Humanos

Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Engenharia de Software e Sistemas de Informação Vaga 25	Desenvolvimento de Interfaces Web	Evolução e tendências. W3C. Arquitetura, linguagens e padrões da web. Fundamentos e técnicas de construção de interfaces. Ambientes de desenvolvimento e frameworks de front end.	Manhã	2	Engenharia de Software	Coração Eucarístico	01 Vaga para as cinco disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Desenvolvimento de Interfaces Web	Evolução e tendências. W3C. Arquitetura, linguagens e padrões da web. Fundamentos e técnicas de construção de interfaces. Ambientes de desenvolvimento e frameworks de front end.	Noite	2	Engenharia de Software	Coração Eucarístico			
	Laboratório de Desenvolvimento de Software	Elaboração de um projeto de um software dividido em camadas. Construção da camada de apresentação (interfaces reais). Construção da camada de aplicação. Construção da camada de domínio. Construção da camada de persistência/acesso a dados (Implementação de Bancos de Dados). Desenvolvimento do sistema projetado.	Manhã	2	Engenharia de Software	Praça da Liberdade			
	Laboratório de Desenvolvimento de Software	Elaboração de um projeto de um software dividido em camadas. Construção da camada de apresentação (interfaces reais). Construção da camada de aplicação. Construção da camada de domínio. Construção da camada de persistência/acesso a dados (Implementação de Bancos de Dados). Desenvolvimento do sistema projetado.	Noite	2	Engenharia de Software	Praça da Liberdade			
	Teste de Software	Fundamentos de testes. Níveis de testes. Tipos de testes. Técnicas de projeto de testes. Ferramentas de suporte a testes. Automatização de testes. Projeto de casos de teste. Planos de testes. Gerenciamento do processo de testes. Registro e acompanhamento de problemas. Técnicas de verificação e validação de sistemas.	Noite	4	Engenharia de Software	Praça da Liberdade			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Engenharia de Software e Sistemas de Informação Vaga 26	Engenharia de Software I	Conceitos de engenharia de software. Conceitos de processos de software. Engenharia de requisitos. Métodos e técnicas para análise e especificação de softwares. Medição de software. Estimativas de recursos para desenvolvimento de projetos de software. Noções de gerência de projetos. Modelos de maturidade de processo. Qualidade de software.	Manhã	4	Jogos Digitais	Praça da Liberdade	01 Vaga para as quatro disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Teste e Qualidade em Jogos	Processo e metodologias para a homologação de projetos de jogos. Estudo de caso sobre falhas no desenvolvimento de jogos digitais. Elaboração de planos de teste e qualidade. Modelos de teste aplicados a jogos digitais. Gestão da qualidade e revisões. Repositórios, versionamento e builds.	Manhã	2	Jogos Digitais	Praça da Liberdade			
	Engenharia de Software I	Conceitos de engenharia de software. Conceitos de processos de software. Engenharia de requisitos. Métodos e técnicas para análise e especificação de softwares. Medição de software. Estimativas de recursos para desenvolvimento de projetos de software. Noções de gerência de projetos. Modelos de maturidade de processo. Qualidade de software.	Noite	4	Jogos Digitais	São Gabriel			
	Teste e Qualidade em Jogos	Processo e metodologias para a homologação de projetos de jogos. Estudo de caso sobre falhas no desenvolvimento de jogos digitais. Elaboração de planos de teste e qualidade. Modelos de teste aplicados a jogos digitais. Gestão da qualidade e revisões. Repositórios, versionamento e builds.	Noite	2	Jogos Digitais	São Gabriel			

Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Engenharia de Software e Sistemas de Informação Vaga 27	Desenvolvimento de Interfaces Web	Evolução e tendências. W3C. Arquitetura, linguagens e padrões da Web. Fundamentos e técnicas de construção de interfaces. Ambientes de desenvolvimento e frameworks de front-end.	Noite	2	Sistemas de Informação	São Gabriel	01 Vaga para as cinco disciplinas com 12 horas aulas	Vide item 2.2	Mestre
	Recuperação de Informação na Web e Redes Sociais	Ferramentas de análise, monitoramento e benchmark. Algoritmos e soluções para problemas de busca e extração de informação da Web. Web crawling e Web scraping. Indexação e ranqueamento de documentos. Algoritmos e soluções para a análise de redes sociais online e em sites de conteúdo. Tecnologias para processamento de linguagem natural. Desenvolvimento de aplicações em análise de sentimentos, mineração de opinião, classificação e categorização de documentos.	Noite	4	Sistemas de Informação	São Gabriel			
	Desenvolvimento de Interfaces Web	Evolução e tendências. W3C. Arquitetura, linguagens e padrões da Web. Fundamentos e técnicas de construção de interfaces. Ambientes de desenvolvimento e frameworks de front-end.	Manhã	2	Sistemas de Informação	São Gabriel			
	Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web	Desenvolvimento de uma aplicação Web front-end usando um processo incremental e iterativo. Trabalho e avaliação em equipe.	Manhã	2	Sistemas de Informação	São Gabriel			
	Trabalho Interdisciplinar: Aplicação Móvel	Fundamentos de computação móvel. Modelos de arquiteturas para aplicações móveis. Problemas e limitações relacionados à mobilidade e à modalidade de comunicação. Middlewares para aplicações móveis. Linguagens, ambientes e ferramentas para o desenvolvimento de aplicações móveis. Atividades de extensão com integração entre academia e saberes da sociedade.	Noite	2	Tecnologia em Análise e Desenvol. de Sistemas	São Gabriel			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Engenharia de Software e Sistemas de Informação Vaga 28	Banco de Dados	Introdução aos sistemas de gerenciamento de banco de dados (SGBDs). Modelagem de dados ER e modelo relacional. Projeto de bancos de dados relacionais. Linguagens de consulta e de manipulação de dados em bancos de dados relacionais. Modelos de bancos de dados. Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados. Estrutura de Sistema e Armazenamento de Dados. Controle de Transações. Controle de Concorrência. Processamento de Consultas. Recuperação de Falhas. Segurança de Banco de Dados. Bancos de dados distribuídos. Bancos de dados cliente/servidor. Bancos de dados não-convencionais. Uso da Linguagem Estruturada de Consulta. Projeto de bancos de dados.	Noite	4	Ciência da Computação	Poços de Caldas	01 Vaga para as três disciplinas com 12 horas aulas	Graduação em Ciência da Computação ou em Engenharia de Software	Mestre
	Engenharia de Software I	Sistemas de informação. Conceitos básicos de engenharia de software. Processo de software. Engenharia de requisitos. Métodos e técnicas para análise de sistemas de informação. Conceituação de projeto de software. Projeto lógico e projeto físico. Projeto baseado em casos de uso e centrado no usuário. Modelagem estrutural e comportamental. Projeto da arquitetura. Projeto da camada de domínio. Projeto da camada de persistência. Prototipação de software	Noite	4	Ciência da Computação	Poços de Caldas			
	Engenharia de Software II	Padrões de projeto. Reuso. Framework de software. Interação homem-máquina. Processo de software ágil. Noções de gerência de projetos. Medição de software. Estimativas de recursos para desenvolvimento de projetos de software. Qualidade de software. Testes sistemáticos de software. Modelos de maturidade de processo. Gerência de configuração de software. Engenharia de software como serviço.	Noite	4	Ciência da Computação	Poços de Caldas			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Engenharia Química Vaga 29	Modelagem e Simulação de Processos Químicos	Aplicação dos princípios de conservação à modelagem de processos químicos; Utilização de modelos para previsão do comportamento de processos industriais químicos perante diferentes condições de operação; utilização de softwares computacionais de Engenharia Química para modelagem e simulação de processos industriais; Estudos de casos de modelagem e simulação de processos químicos - tanques, reatores químicos, trocadores de calor e colunas de separação.	Manhã	6	Engenharia Química	Coração Eucarístico	01 Vaga para duas disciplinas com 8 horas aulas	Graduação em Engenharia Química	Mestre em Engenharia Química ou correlata
	Otimização e Análise de Processos Químicos	O processo químico como sistema; as etapas de criação de um processo químico; Síntese de processos químicos; Geração de fluxogramas otimizados de processos industriais; Otimização do uso de recursos; Métodos de otimização uni e multidimensional; Análise de processos industriais: aplicação de métodos numéricos de otimização e avaliação econômica ao dimensionamento ótimo de processos químicos; Estudos de caso: reatores e colunas de separação.	Manhã	2	Engenharia Química	Coração Eucarístico			



PUC Minas

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Pró-reitoria de Recursos de Humanos

Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Medicina Vaga 30	Medicina Preventiva e Social I	Aplicação dos conceitos da Medicina Preventiva e Social na identificação, análise de situação e desenvolvimento de propostas de intervenções sobre a realidade vivenciada pelos alunos nas famílias, nas comunidades e nos serviços de saúde, com ênfase na capacitação dos alunos a aplicar os conceitos da epidemiologia para a compreensão da situação de saúde da população e reconhecimento das necessidades de atenção à saúde coletiva e individual.	Integral	2	Medicina	Poços de Caldas	01 Vaga para as quatro disciplinas com 08 horas aulas	Graduação na área de Saúde	Mestre
	Medicina Preventiva e Social II	Aplicação dos conceitos de Medicina Preventiva e Social na identificação, análise de situação e desenvolvimento de propostas de intervenções sobre a realidade vivenciada pelos alunos nas famílias, nas comunidades e nos serviços de saúde, com ênfase na capacitação dos alunos para aplicar os conceitos da epidemiologia na avaliação dos métodos diagnósticos, para compreensão da situação de saúde dos indivíduos e populações, embasando a correta utilização e interpretação dos exames para rastreamento populacional e diagnóstico individual. Também aplicar os conceitos de epidemiologia para identificação de causas de doenças e de seus fatores de risco.	Integral	2	Medicina	Poços de Caldas			
	Medicina Preventiva e Social III	Relação Estado-sociedade, democracia, cidadania e controle social do Sistema Único de Saúde (SUS). Processos de trabalho e modelos de gestão em saúde: conceitos básicos aplicados à gestão do cuidado, gestão da clínica, gestão de estabelecimentos e de sistemas de saúde; gestão estratégica e participativa. Planejamento em saúde: história e estrutura atual do planejamento no SUS. Avaliação em saúde: dilemas, possibilidades e situação atual no SUS.	Integral	2	Medicina	Poços de Caldas			
	Medicina Preventiva e Social IV	Relação Estado-sociedade, democracia, cidadania e controle social do Sistema Único de Saúde (SUS). Processos de trabalho e modelos de gestão em saúde: conceitos básicos aplicados à gestão do cuidado, gestão da clínica, gestão de estabelecimentos e de sistemas de saúde; gestão estratégica e participativa. Planejamento em saúde: história e estrutura atual do planejamento no SUS. Avaliação em saúde: dilemas, possibilidades e situação atual no SUS.	Integral	2	Medicina	Poços de Caldas			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Medicina Vaga 31	Introdução ao Raciocínio Clínico e Epidemiológico II: Infância e adolescência	Abordagem do processo saúde-doença-cuidado relacionado à infância e adolescência, integrando os conceitos apreendidos nas disciplinas do período e sua aplicação a problemas identificados a partir das práticas na comunidade, introduzindo os elementos dos raciocínios clínico e epidemiológico na estruturação desses problemas.	Integral	4	Medicina	Poços de Caldas	01 Vaga para as duas disciplinas com 12 horas aulas	Graduação em Medicina	Mestre
	Práticas na Comunidade II: Infância e Adolescência	Abordagem integral do paciente. Linhas de cuidado. Desenvolvimento e aprimoramento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde.	Integral	8	Medicina	Poços de Caldas			
Medicina Veterinária Vaga 32	Clínica de Animais de Companhia: Nefrologia e Gastroenterologia	Fisiopatologia, aspectos semiológico, alterações laboratoriais, diagnóstico, prognóstico, tratamento e controle das enfermidades próprias dos animais de companhia, com ênfase nas alterações dos sistemas renais e gastroentéricos.	Manhã	4	Medicina Veterinária	Poços de Caldas	01 Vaga para as três disciplinas com 12 horas aulas	Graduação em Medicina Veterinária	Mestre
	Clínica de Animais de Companhia: Neurologia e Endocrinologia	Fisiopatologia, aspectos semiológico, alterações laboratoriais, diagnóstico, prognóstico, tratamento e controle das enfermidades próprias dos animais de companhia, com ênfase nas alterações dos sistemas nervoso e endócrino.	Manhã	4	Medicina Veterinária	Poços de Caldas			
	Clínica de Animais de Companhia: Cardiologia e Pneumologia	Fisiopatologia, aspectos semiológico, alterações laboratoriais, diagnóstico, prognóstico, tratamento e controle das enfermidades próprias dos animais de companhia, com ênfase nas alterações dos sistemas cardiovasculares e respiratórios.	Manhã	4	Medicina Veterinária	Poços de Caldas			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Odontologia Vaga 33	Biossegurança	Controle da infecção na clínica odontológica. Protocolos de biossegurança em odontologia. Uso adequado de equipamentos de proteção individual (EPIs).	Integral	2	Odontologia	Poços de Caldas	01 Vaga para as duas disciplinas com 06 horas aulas	Graduação em Odontologia	Mestre
	Radiologia Odontológica e Imaginologia	Natureza, produção e formação dos raios X. Técnicas e interpretação de radiografias intra-orais e extraorais. Filmes, processamento radiográfico e radiologia digital. Efeitos biológicos das radiações ionizantes e radioproteção. Interpretação radiográfica das diversas condições patológicas que afetam o complexo dentomaxilo-facial. Métodos avançados de diagnóstico por imagem.	Integral	4	Odontologia	Poços de Caldas			
Psicologia Vaga 34	Saúde Mental e Trabalho	A construção do campo da Saúde do Trabalhador no Brasil. Abordagens teórico-metodológicas em Saúde Mental e Trabalho. O trabalho como recurso terapêutico. As relações entre as formas gestão e organização do trabalho, as novas tecnologias e a saúde mental. Temas contemporâneos em Saúde Mental e Trabalho: assédio moral no trabalho, uso e abuso de substâncias psicoativas no contexto laboral, repercussões psicossociais do desemprego e suicídio. Atuação da psicologia na promoção da saúde mental e prevenção do adoecimento relacionado ao trabalho.	Tarde	4	Psicologia	Praça da Liberdade	01 Vaga para as três disciplinas com 12 horas aulas	Graduação em Psicologia	Mestre
	Psicologia, Trabalho e Organizações	A definição histórica do trabalho. A importância do trabalho na formação dos sujeitos humanos. Teorias gerais da Administração: principais abordagens e respectivas concepções de trabalho e de sujeito. Evolução histórica, objetos de estudo e campos de atuação da Psicologia Organizacional e da Psicologia do Trabalho. Visão crítica dos processos de gestão de pessoas. O trabalho informal e o trabalho voluntário.	Noite	4	Psicologia	Barreiro			
	Intervenção Psicológica em Organizações	O processo de intervenção. Demanda e o tratamento da demanda. Metodologia de intervenção a escolher: em PP (Clínica da Atividade) e em PO (abordagem psicossocial e organizacional). Limites e críticas às metodologias. A função do psicólogo nas distintas abordagens.	Noite	4	Psicologia	Betim			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Psicologia Vaga 35	Psicologia dos Grupos e das Instituições	Estudo dos grupos, organizações e instituições: história, conceitos básicos e principais teorias. Relações de poder e processos de subjetivação. Introdução ao pensamento institucionalista. Métodos e técnicas de pesquisa e intervenção com grupos e instituições.	Noite	4	Psicologia	Praça da Liberdade	01 Vaga para as três disciplinas com 10 horas aulas	Graduação em Psicologia	Mestre
	Psicologia dos Grupos e das Instituições	Estudo dos grupos, organizações e instituições: história, conceitos básicos e principais teorias. Relações de poder e processos de subjetivação. Introdução ao pensamento institucionalista. Métodos e técnicas de pesquisa e intervenção com grupos e instituições.	Noite	4	Psicologia	Barreiro			
	Seminário temático de integração A - GPSI (Gestão, processos de subjetivação e Instituições)	Reflexão a partir da articulação de práticas com conceitos teóricos. Análise e discussão sobre os diversos modos de se compreender um problema ou situação, de forma a ampliar a crítica e as possibilidades de intervir na realidade. Discussões temáticas sobre gestão, processos de subjetivação e instituições.	Manhã	2	Psicologia	Praça da Liberdade			
Psicologia Vaga 36	Psicologia, Políticas Públicas e Saúde Coletiva	Estado, Sociedade e Política. Direitos sociais e cidadania. Políticas Públicas: o que são, ciclos e tipos. Políticas setoriais. Políticas Públicas de Saúde: das concepções de saúde, aos modelos sanitários. Sistema de saúde no Brasil. Práticas e atuação da psicologia em políticas públicas. Trabalho interdisciplinar.	Noite	4	Psicologia	Praça da Liberdade	01 Vaga para as três disciplinas com 08 horas aulas	Graduação em Psicologia	Mestre
	Estudos Temáticos e Metodológicos	Delimitação do tema de trabalho de conclusão de curso. Discussão reflexiva de temas e problemas de pesquisa em diferentes áreas e campos do conhecimento em Psicologia.	Tarde	2	Psicologia	Praça da Liberdade			
	Estudos Temáticos e Metodológicos	Delimitação do tema de trabalho de conclusão de curso. Discussão reflexiva de temas e problemas de pesquisa em diferentes áreas e campos do conhecimento em Psicologia.	Noite	2	Psicologia	São Gabriel			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Psicologia Vaga 37	Seminário Temático de Integração A - GPSI (Gestão, processos de subjetivação e Instituições)	Reflexão a partir da articulação de práticas com conceitos teóricos. Análise e discussão sobre os diversos modos de se compreender um problema ou situação, de forma a ampliar a crítica e as possibilidades de intervir na realidade. Discussões temáticas sobre gestão, processos de subjetivação e instituições	Noite	2	Psicologia	São Gabriel	01 Vaga para as quatro disciplinas com 12 horas aulas	Graduação em Psicologia	Mestre
	Seminário Temático de Integração CPPS I - (Cuidado, Processos Psicossociais e Saúde)	Reflexão a partir da articulação de práticas com conceitos teóricos. Análise e discussão sobre os diversos modos de se compreender um problema ou situação, de forma a ampliar a crítica e as possibilidades de intervir na realidade. Discussões temáticas sobre o cuidado, processos psicossociais e saúde.	Manhã	2	Psicologia	Praça da Liberdade			
	Teoria Psicanalítica: conceitos fundamentais	Freud e as origens do movimento psicanalítico. Os princípios do funcionamento do aparelho psíquico na primeira e na segunda tópicas.	Manhã	4	Psicologia	Praça da Liberdade			
	Teoria Psicanalítica: conceitos fundamentais	Freud e as origens do movimento psicanalítico. Os princípios do funcionamento do aparelho psíquico na primeira e na segunda tópicas.	Noite	4	Psicologia	Praça da Liberdade			



Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Psicologia Vaga 38	Técnicas de Exame de avaliação psicológica - TEAP	História da avaliação psicológica no Brasil. Introdução à avaliação psicológica: conceituação, aspectos teóricos, técnicos e éticos. Especificidades da avaliação psicológica em diferentes etapas do desenvolvimento humano. Especificidades da avaliação psicológica em diferentes contextos. Instrumentos de avaliação psicológica: entrevistas, inventários e testes psicológicos. Entrevista psicológica: conceito, tipos e objetivos, com ênfase nas entrevistas de seleção e de anamnese. Testes psicométricos de inteligência, de personalidade e de atenção: fundamentos teóricos, aplicação e análise dos dados. Introdução às técnicas gráficas.	Noite	4	Psicologia	Betim	01 Vaga para as três disciplinas com 12 horas aulas	Graduação em Psicologia	Mestre
	Técnicas de Exame de avaliação psicológica - TEAP	História da avaliação psicológica no Brasil. Introdução à avaliação psicológica: conceituação, aspectos teóricos, técnicos e éticos. Especificidades da avaliação psicológica em diferentes etapas do desenvolvimento humano. Especificidades da avaliação psicológica em diferentes contextos. Instrumentos de avaliação psicológica: entrevistas, inventários e testes psicológicos. Entrevista psicológica: conceito, tipos e objetivos, com ênfase nas entrevistas de seleção e de anamnese. Testes psicométricos de inteligência, de personalidade e de atenção: fundamentos teóricos, aplicação e análise dos dados. Introdução às técnicas gráficas.	Noite	4	Psicologia	Praça da Liberdade			
	Psicometria	Fundamentos dos métodos quantitativos na pesquisa em Psicologia. Noções de estatística descritiva e inferencial aplicadas à Psicologia. Instrumentos e procedimentos de coleta e análise de dados quantitativos. A mensuração em Psicologia: definição e histórico. Fundamentos epistemológicos da medida em geral e da medida em Psicologia. Noções de estatística aplicada à avaliação psicológica. Fundamentos teóricos e estatísticos envolvidos na construção de testes psicológicos: precisão, validade e normas de padronização dos resultados.	Noite	4	Psicologia	Betim			



PUC Minas

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Pró-reitoria de Recursos de Humanos

Depto. que oferece a vaga	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Unidade/ Campus	Vaga	Graduação Exigida	Titulação Mínima
Psicologia Vaga 39	Políticas Públicas	Introdução às políticas públicas de educação, assistência social e saúde, na interface com a Psicologia. Reflexão e debate sobre o papel da(o) psicóloga(o) como agente transformador da sociedade. Estratégias de atuação da(o) psicóloga(o) no contexto das políticas públicas, atentando-se para as necessidades do meio ao qual está inserida(o).	Manhã	2	Psicologia	Poços de Caldas	01 Vaga para seis disciplinas com 12 horas aulas	Graduação em Psicologia	Doutor
	Modelos de Investigação Científica	Produção de conhecimento científico e pesquisa em Psicologia: Introdução aos métodos quantitativos e qualitativos de pesquisa empírica. Níveis de pesquisa: exploratório, descritivo e explicativo. Ética na pesquisa com seres humanos.	Manhã	2	Psicologia	Poços de Caldas			
	Estágio em Práticas Investigativas	Desenvolvimento da pesquisa em Psicologia nas suas diversas áreas. Elaboração de relatórios de pesquisa.	Manhã	2	Psicologia	Poços de Caldas			
	Teoria e Processos Grupais	Conceitos, teorias e técnicas da psicologia de grupo e dinâmica de grupo; os processos e fenômenos grupais. Relações interpessoais e habilidade social. A teoria e técnica de desenvolvimento grupal e sua aplicação em diferentes áreas de atuação do psicólogo.	Manhã	2	Psicologia	Poços de Caldas			
	Estágio em Saúde Mental e Clínica Ampliada	Observação participativa de práticas de prevenção, promoção e tratamento em saúde a partir do trabalho de equipes multidisciplinares no âmbito da rede de Saúde Pública nos diferentes equipamentos do SUS.	Manhã	1	Psicologia	Poços de Caldas			
	Psicologia e Saúde no Trabalho	Trabalho, tipos de trabalho e processos de subjetivação. Trabalho e saúde mental. Psicopatologias do trabalho. Segurança no trabalho. Intervenção do psicólogo para saúde do trabalhador.	Manhã	3	Psicologia	Poços de Caldas			

A/S – Aulas Semanais

2. CONDIÇÕES PARA PARTICIPAR DO PROCESSO DE SELEÇÃO EXTERNA

2.1. Possuir habilitação legal para lecionar a matéria/disciplina objeto da seleção.

2.2. Para as vagas 2 a 12 do Departamento de Ciência da Computação, e para as vagas 22 a 27 do Departamento de Engenharia de Software e Sistemas de Informação, é necessária a graduação ou mestrado ou doutorado na área de Informática.

2.3. Para a vaga do Departamento de Engenharia Química, é necessária experiência docente em Modelagem de Processos Químicos e em Otimização e Análise de Processos Químicos.

2.4. Para a vaga 31 do Departamento de Medicina, é necessário que o professor seja graduado em Medicina e possua Título de Residência Médica em Pediatria ou de Especialista em Pediatria reconhecido pela Sociedade de Especialidade vinculada à Associação Médica Brasileira na especialidade de Pediatria.

3. REQUISITOS DESEJÁVEIS AO PROCESSO DE SELEÇÃO EXTERNA

3.1. Para as vagas do Departamento de Ciência da Computação e do Departamento de Engenharia de Software e Sistemas de Informação, espera-se que o candidato tenha disponibilidade para dedicar-se à Universidade por no mínimo 20:00 horas semanais.

3.2. Para as vagas 19 e 20, do Departamento de Ciências Biológicas, é desejada experiência profissional comprovada na área, bem como espera-se que o candidato tenha disponibilidade para dedicar-se às atividades de extensão e pesquisa, pois as disciplinas que compõem essas vagas apresentam em sua estrutura curricular tais atividades e também que o candidato tenha disposição em aprender, utilizar e desenvolver material pedagógico em Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA). Espera-se também que o candidato elabore o Projeto Acadêmico contendo o plano de trabalho em ensino, pesquisa e extensão.

3.3. Para a vaga do Departamento de Engenharia Química, é desejável experiência profissional comprovada no desenvolvimento e execução de projetos na área de Modelagem de Processos Químicos e na área de Otimização e Análise de Processos Químicos.

3.4. Espera-se que o candidato tenha disponibilidade para atuar em todas as Unidades e *campi* da Universidade, tendo em vista que o local indicado no quadro de vagas atua apenas como referência para o ingresso do(a) docente. Observada, neste aspecto, a exceção para o *campus* de Poços de Caldas.

4. INSCRIÇÕES

4.1. As inscrições deverão ser feitas através do GPI (Sistema de Gestão de Processos de Inscrição), disponível no Portal PUC Minas acessível pela página www.pucminas.br/selecaodocentes, no período de **01/06/2023 a partir das 09:00 horas, até 09/06/2023 às 18:00 horas**.

4.1.1. Os arquivos anexados devem ter um tamanho máximo de 5 MB e devem estar no formato PDF. Caso o arquivo ultrapasse esse tamanho, utilize ferramentas de compactação/compressão para reduzi-lo, antes de anexá-lo. Existem sites que permitem reduzir o tamanho de arquivos PDF de forma gratuita.

4.2. Os portadores de necessidades especiais (incluídos na Lei 8.213, de 24/07/1991) poderão fazer sua inscrição no mesmo local, período previsto no item 4.1. Caso necessitem de condições especiais para a realização das provas, deverão requerê-las no ato da inscrição, oportunidade na qual farão constar do requerimento de inscrição a necessidade de que são portadores.



4.2.1. Ao se inscrever, o candidato portador de necessidades especiais deverá observar a compatibilidade das atribuições do cargo que pretende ocupar com a necessidade especial de que é portador.

4.3. Deverá ser paga taxa de inscrição no valor de R\$ 140,00 (cento e quarenta reais) **por vaga** a que o candidato se inscrever. A guia para pagamento da taxa de inscrição, deverá ser retirada no GPI, após o término da inscrição, e paga em qualquer agência bancária, em seu horário normal de funcionamento até a data de seu vencimento.

4.4. A prova escrita terá duração máxima de duas horas, podendo alcançar até cinco horas, caso o candidato se inscreva em mais de uma vaga, conforme abaixo:

- Candidato que se inscrever em duas vagas: a prova escrita terá duração máxima de quatro horas, para as duas vagas.
- Candidato que se inscrever em três ou mais vagas: a prova escrita terá duração máxima de cinco horas, para todas as vagas.

Obs.: Caso haja mais de uma inscrição em vagas de departamentos distintos, o candidato deverá informar em qual departamento irá realizar as provas.

4.5. O candidato deverá se inscrever e apresentar documentação em separado para cada vaga a que se candidatar.

4.6. Ficam vedadas inscrição condicional e juntada de documentos, encerrado o prazo de inscrição.

4.7. Documentos:

Cada candidato deverá anexar no GPI todos os documentos solicitados para validação da inscrição, conforme abaixo discriminado:

4.7.1. Curriculum Lattes, contendo informações comprovadas por documentos hábeis (cópias simples), sobre a formação acadêmica e atividades científicas, profissionais e/ou artísticas, pesquisas e publicações. Caso o candidato tenha experiência docente em curso superior por pelo menos 2 (dois) anos, deverá anexar comprovantes.

4.7.2. Diploma de curso superior, devidamente registrado, acompanhado do respectivo Histórico Escolar que comprove a habilitação do candidato para lecionar a matéria/disciplina objeto da seleção (cópia simples).

4.7.3. Comprovante de obtenção do Título de Especialista, Mestre ou Doutor, conforme consta no quadro de vagas objeto do Processo de Seleção Externa, expedido por instituição credenciada por órgão competente. Título de Doutor ou de Mestre obtido em instituição estrangeira deverá ser reconhecido por universidade brasileira devidamente credenciada (cópia simples).

- Cópia de certificado de Especialização, frente e verso (carimbo de registro no MEC), com histórico.
- Cópia do Diploma de Mestrado, frente e verso (carimbo de registro no MEC), ou cópia da Ata de Dissertação, um ou outro com histórico.
- Cópia do Diploma de Doutorado, frente e verso (carimbo de registro no MEC), ou cópia da Ata da Defesa de Tese, um ou outro com histórico.

4.7.4. Comprovante válido de proficiência para a língua estrangeira, caso possua. Será considerado para pontuação, conforme critérios da comissão de seleção.

Obs.:

1. as citações do *Curriculum Lattes*, sem comprovação, não serão consideradas;
2. de cada publicação citada, juntar uma cópia;

5. EXAME DA REGULARIDADE DA INSCRIÇÃO

5.1. A Pró-reitoria de Recursos Humanos terá até o dia **15/06/2023**, para julgar a regularidade dos documentos apresentados e remetê-los, às Comissões de Seleção.



5.2. O candidato será cientificado do deferimento ou do indeferimento da inscrição por e-mail e/ou por telefone.

5.3. O indeferimento da inscrição não dará ao candidato direito à devolução da taxa de inscrição.

6. INSTRUMENTOS DO PROCESSO DE SELEÇÃO

6.1. O Processo de Seleção realizar-se-á mediante avaliação de:

I - Avaliação da aptidão do candidato para o exercício do magistério superior na Universidade;

II - Avaliação de títulos;

III - Prova escrita de conhecimento;

IV - Prova didática: aula ministrada sobre um ou mais temas concernentes às atividades a que se refere à vaga, afetas ao campo de conhecimento do departamento;

V - Entrevista versando sobre:

a) o currículo *Lattes* do candidato;

b) as atividades correspondentes à vaga que se pretende preencher;

c) a natureza jurídica da Universidade e a sua vinculação com a Igreja Católica;

d) os fins e princípios da Universidade.

6.1.1. Os procedimentos que se referem aos itens I, III, IV, V e terão caráter eliminatório. Para a avaliação de aptidão prevista no item "6.1.I" a Universidade poderá contratar organização externa.

6.2. A comissão de seleção estabelecerá os critérios de avaliação a serem adotados no processo de seleção externa.

6.3. O Processo de Seleção será realizado através das seguintes etapas:

Primeira etapa:

a) Prova escrita de conhecimento, de caráter eliminatório, em 19/06/2023 às 08:00 horas, no endereço abaixo relacionado;

Para as vagas das Unidades/Campus Barreiro, Betim, Contagem, Coração Eucarístico, Praça da Liberdade e São Gabriel:

CAMPUS PUC MINAS CORAÇÃO EUCARÍSTICO – Av. Dom José Gaspar, 500 – Coração Eucarístico – CEP: 30535-901 – Belo Horizonte – Minas Gerais:

- Departamento de Ciência da Computação – Prédio 34 – Secretaria Acadêmica ICEI, sala 211.
- Departamento de Ciências Biológicas – Prédio 25 - Secretaria Acadêmica ICBS, sala 204
- Departamento de Comunicação Social – Prédio 13 – Secretaria Acadêmica FCA, sala 303
- Departamento de Engenharia de Software e Sistemas de Informação – Prédio 34 – Secretaria Acadêmica ICEI, sala 211.
- Departamento de Engenharia Mecânica – Prédio 3 – Secretaria Acadêmica IPUC, sala 102.
- Departamento de Engenharia Química – Prédio 3 – Secretaria Acadêmica IPUC, sala 102.
- Departamento de Psicologia – Prédio 12 – Secretaria Acadêmica Faculdade de Psicologia, sala 205.

Para as vagas do Campus Poços de Caldas:

CAMPUS PUC MINAS EM POÇOS DE CALDAS – Av. Pe. Francis Cletus Cox, 1.661 – CEP: 37.701.355 – Poços de Caldas – Minas Gerais.

- Departamento de Arquitetura e Urbanismo – Prédio 01 – Secretaria Acadêmica da PUC Minas Poços de Caldas.
- Departamento de Ciência da Computação - Prédio 01 – Secretaria Acadêmica da PUC Minas Poços de Caldas.
- Departamento de Ciências Biológicas - Prédio 01 – Secretaria Acadêmica da PUC Minas Poços de Caldas.
- Departamento de Comunicação Social I- Prédio 01 – Secretaria Acadêmica da PUC Minas Poços de Caldas.
- Departamento de Engenharia de Software e Sistemas de Informação – Secretaria Acadêmica da PUC Minas Poços de Caldas.
- Departamento de Medicina – Prédio 01 – Secretaria Acadêmica da PUC Minas Poços de Caldas.
- Departamento de Medicina Veterinária – Prédio 01 – Secretaria Acadêmica da PUC Minas Poços de Caldas.
- Departamento de Odontologia – Prédio 01 – Secretaria Acadêmica da PUC Minas Poços de Caldas.
- Departamento de Psicologia – Prédio 01 – Secretaria Acadêmica da PUC Minas Poços de Caldas.

Obs.:

1. No dia e horário marcado, o candidato deve comparecer a um dos endereços estipulados acima, **de acordo com o departamento e a unidade/campus responsável pela vaga que se inscreveu**. Caso o candidato compareça a um endereço não compatível com sua vaga, ele não poderá realizar a prova.

2. O resultado da primeira etapa (prova escrita) será publicado pela Pró-reitoria de Recursos Humanos até o dia **22/06/2023**, no site da PUC Minas, www.pucminas.br/selecaodocentes, juntamente com o tema da matéria para a aula do candidato e da escala de datas e horários da segunda etapa. Para informações quanto às notas o(s) candidato(s) deverá(ão) comparecer ao local da prova escrita para tomarem conhecimento.

Segunda etapa:

Dias **26/06/2023 a 29/06/2023**: Aplicação da Prova Didática (teórica e/ou prática), realização de Entrevista e Exame de Títulos apresentado(s) pelo(s) candidato(s). O local, data e horário, da Entrevista, e da Prova Didática serão divulgados juntamente com a relação dos candidatos aprovados para a segunda etapa.

Obs.: O resultado da segunda etapa será publicado pela Pró-reitoria de Recursos Humanos até o dia **03/07/2023**, no site da PUC Minas, www.pucminas.br/selecaodocentes.

Terceira etapa:

Dias **05/07/2023 a 10/07/2023**: Avaliação de Aptidão do candidato para exercício do magistério superior na Universidade. A avaliação de Aptidão poderá ser efetivada por organização contratada para este fim pela Universidade. O(s) candidato(s) classificado(s) na segunda etapa será(ão) convocado(s) por e-mail e/ou por telefone para a realização desta etapa.

Obs.: Todas as etapas de avaliação referentes às vagas 01, 13, 18, 21, 28, 30, 31, 32, 33 e 39 serão executadas no Campus da PUC Minas em Poços de Caldas.



7. PROCEDIMENTOS

- 7.1. O candidato que tiver sua inscrição deferida deverá comparecer ao local da prova, bem como nas demais etapas caso seja classificado com, no mínimo, 30 minutos de antecedência, munido do documento de identificação com fotografia utilizado no ato de inscrição. No caso de extravio do documento de identificação utilizado na inscrição, o candidato deverá apresentar outro documento original de identificação com fotografia e assinatura.
- 7.2. Para a prova escrita de conhecimento serão abordados um ou mais temas da ementa da matéria/disciplina objeto da seleção, a critério da Comissão. A prova escrita terá duração máxima de 2 (duas) horas, podendo alcançar até 5 (cinco) horas, caso o candidato se inscreva em mais de uma vaga, conforme previsto no item 4.4.
- 7.3. Para a prova didática, será determinado, a critério da Comissão, um tema da ementa da matéria/disciplina para a aula do candidato que será divulgado junto com o resultado da prova escrita. A aula terá duração de 30 (trinta) a 50 (cinquenta) minutos, a critério da Comissão esta etapa poderá ser realizada presencialmente ou por videoconferência.
- 7.4. Para a entrevista: a entrevista versará sobre os elementos do *Curriculum Lattes* do candidato, sobre a matéria/disciplina objeto do Processo de Seleção e sobre a natureza e os fins da PUC Minas. A critério da Comissão esta etapa poderá ser realizada presencialmente ou por videoconferência.
- 7.5. Para a avaliação de aptidão: a avaliação psicológica de presença obrigatória e de caráter eliminatório consistirá na aplicação de um conjunto de procedimentos objetivos e científicos, que permite aferir a compatibilidade das características psicológicas do candidato com as atribuições da função.
- 7.6. Um candidato classificado em qualquer vaga do mesmo Instituto ou Faculdade poderá ser convidado a participar, em rito sumário, do processo de outra vaga, desde que esta não possua candidato classificado.

8. RESULTADO DO PROCESSO DE SELEÇÃO

- 8.1. Concluídos os trabalhos, cada Comissão de Seleção encaminhará à Pró-reitoria de Recursos Humanos a ata do resultado da seleção referente ao item 6.1 (II, III, IV e V), com a indicação do(s) candidato(s) considerado(s) classificado(s) ao preenchimento da(s) vaga(s). Após verificação do item 6.1 (I) e considerando a ordem de classificação do(s) candidato(s), o resultado final será encaminhado pela Pró-reitoria de Recursos Humanos ao Reitor para homologação.
- 8.2. Na desistência ou impossibilidade de o candidato assumir a vaga, esta será ocupada por outro candidato considerado apto ao seu preenchimento, observada a ordem de classificação.
- 8.2.1. Os candidatos aprovados em mais de uma vaga deverão assumir integralmente todas as aulas propostas, caso não seja possível por coincidência de horário e/ou limite de 30 (trinta) horas-aulas semanais, estes deverão optar por uma das vagas.**
- 8.3. O resultado final do Processo de Seleção será publicado pela Pró-reitoria de Recursos Humanos, até o dia **12/07/2022**, no site da PUC Minas, www.pucminas.br/selecaodocentes e no Departamento em que foram oferecidas as vagas.
- 8.4. O(s) candidato(s) considerado(s) apto(s) ao preenchimento da(s) vaga(s) e não convocado(s) formará(ão) um cadastro de reserva, por ordem de classificação, observado o período de validade fixado pelo Edital, podendo ser convocado(s) para preencher(em) a(s) citada(s) vaga(s), sem que haja novo Processo de Seleção Externa.
- 8.5. No caso de erro material ou flagrante irregularidade formal no Processo de Seleção Externa, caberá recurso ao Reitor, devidamente fundamentado, nos termos do Regimento Geral da Universidade, dentro do prazo de 05 (cinco) dias, contados da divulgação do resultado final.



8.6. Não será passível de reapreciação o mérito da decisão da Comissão Examinadora no Processo de Seleção Externa.

9. INFORMAÇÕES FINAIS:

9.1. O candidato aprovado em primeiro lugar para o preenchimento da vaga receberá e-mail com as informações e o link para a entrega digitalizada da documentação admissional no GPI (Sistema de Gestão de Processos de Inscrição) até o dia **17/07/2023**. Caso não receba o e-mail até esta data deverá entrar em contato com a PRORH (Pró-Reitoria de Recursos Humanos) pelo telefone (31) 3319-4554/4997 ou pelo e-mail seldocentes@pucminas.br, sob pena de perda do direito à vaga.

9.2. Tendo o candidato contrato de emprego em vigor com a entidade mantenedora da Universidade, o número total de aulas que ele poderá assumir, consideradas as já previstas no contrato em vigor, não poderá ultrapassar o limite de 30 (trinta) horas-aulas semanais.

9.3. A documentação admissional a que se refere o item 9.1 é a seguinte:

- 01 foto colorida 3x4 (roupa escura, fundo branco, iguais e atuais), com nome legível no verso da foto;
- Declaração de contribuição ao INSS correspondente ao teto máximo, se for o caso e o vínculo na outra instituição for 101 - empregado;
- Declaração de dependentes para Imposto de Renda (para todos os dependentes deve contar o número do CPF, mesmo para recém-nascidos)
- Exame Médico Admissional e Laudo de Segurança do Trabalho.

Documentos Digitalizados:

- Certidão de Nascimento, Casamento, ou Averbação de Divórcio - situação civil atual;
- Certificado de Alistamento Militar ou Certificado de Dispensa do Serviço Militar (homens até 45 anos);
- Cartão PIS ou PASEP. Se não tiver o cartão ou não tiver sido cadastrado, obter comprovante junto à Caixa Econômica Federal;
- Certidão de nascimento dos filhos menores de 14 (quatorze) anos ou qualquer outra prova de filiação;
- Comprovante de frequência à escola (declaração da escola ou boletim escolar com frequência) dos filhos com idade de 07 (sete) a 14 (quatorze) anos;
- Título de eleitor com comprovante de comparecimento à última eleição, ou documento do T.R.E. de regularidade perante a Justiça Eleitoral.
- Carteira de Identidade;
- CPF;
- Comprovante de endereço com CEP (conta de água, energia elétrica ou telefone, dos últimos 30 dias).

9.4. Para ser contratado, o professor selecionado deverá preencher ainda as demais condições para admissão, especialmente ser considerado apto no exame de saúde e obter o Laudo de Segurança do Trabalho (realizado após o exame médico admissional, no prédio 03, 2º andar, Av. Dom José Gaspar, 500, Bairro Coração Eucarístico). O exame médico admissional deverá ser previamente agendado no Posto Médico da Unidade para o qual o candidato fez o processo de seleção, imediatamente após o recebimento do e-mail com as informações de admissão, através do telefone/e-mail: Coração Eucarístico/Praça da Liberdade/Contagem: (31)3319-4233/postomedico@pucminas.br; Poços de Caldas: (35) 3729-9261/ pm@pucpcaldas.br.

9.5. A contratação se fará inicialmente em caráter experimental, pelo prazo de até 90 (noventa) dias, ao final do qual a Câmara do Departamento se manifestará a respeito do ingresso do professor na carreira docente, sem prejuízo da possibilidade de seu contrato ser resiliado a qualquer tempo.

9.6. O Processo de Seleção terá validade por até dois anos.



9.7. Tabela de salário-aula

CATEGORIA	TITULAÇÃO	VALOR SALÁRIO-AULA	REPOUSO REMUNERADO	EXTRACLASSE	TOTAL
Auxiliar I	Especialista	R\$ 64,35	R\$ 10,73	R\$ 15,02	R\$ 90,09
Assistente I	Mestre	R\$ 71,37	R\$ 11,90	R\$ 16,65	R\$ 99,92
Adjunto I	Doutor	R\$ 86,55	R\$ 14,43	R\$ 20,20	R\$ 121,17

Previsão de reajuste da categoria de 4,36% já aplicado nesta tabela.

O salário mensal dos docentes é calculado através da multiplicação do salário-aula (e seus reflexos) pelo número de aulas semanais e por 4,5(mês). Para a categoria o mês é constituído de quatro semanas e meia.

9.8. Início do 2º semestre letivo de 2023: dia 01 de agosto de 2023.

Belo Horizonte, 31 de maio de 2023.

Prof. Sérgio Silveira Martins
Pró-reitor de Recursos Humanos da PUC Minas

Prof. Anne Shirley de Oliveira Rezende Martins
Secretária Geral da PUC Minas