

EDITAL Nº 035/2020
RESULTADO 1ª FASE DO PROCESSO DE SELEÇÃO EXTERNA DE DOCENTES PARA O 2º SEMESTRE DE 2020
PUC MINAS

1 – QUADRO DE VAGAS

Depto. que oferece a vaga	Nome	Situação	Entrevista/ Prova Didática
Ciência da Computação Vaga 02	Adelson Felipe Dias Nogueira	Aprovado	30/06/2020, 15h00min
	Guilherme Itabayana Braga da Fonseca	Aprovado	30/06/2020, 16h00min
	Ricardo Brito Alves	Aprovado	30/06/2020, 17h00min
	Roque Anderson Saldanha Teixeira	Aprovado	30/06/2020, 18h00min
	Thiago Malheiros Porcino	Aprovado	30/06/2020, 19h00min

Esta etapa será realizada por videoconferência, o candidato aprovado receberá por e-mail o link para acesso a reunião acima agendada. Todas as videoconferências serão realizadas através do Microsoft Teams.

PONTO PARA PROVA DIDÁTICA

“Uma apresentação sobre o "Fixed-function Render Pipeline" com exemplos de shaders para jogos na Unity explicando o papel de cada estágio programável no efeito (pode ser um conjunto de shaders que utilizam um ou mais estágios, mas todos os estágios devem ser contemplados no conjunto). No final, apresente as principais mudanças que temos hoje em relação ao Universal Render Pipeline (URP).”.

O tempo para a prova didática é de 30 minutos.

Belo Horizonte, 25 de junho de 2020.



Prof. Sérgio Silveira Martins
Pró-reitor de Recursos Humanos PUC Minas