



Programa de Pós-graduação em

INFORMÁTICA PUC Minas



DOCTORADO EM INFORMÁTICA

Estrutura Curricular

Componentes curriculares	Carga horária	Nº de créditos
Obrigatórias I - Todos os itens obrigatórios		
ARQUITETURA DE COMPUTADORES	60h	04
FUNDAMENTOS TEÓRICOS DA COMPUTAÇÃO	60h	04
METODOLOGIA DE ELABORAÇÃO DE PROJETO DE PESQUISA	60h	04
PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMOS	60h	04
Obrigatórias II - Total mínimo a cursar - 4 Créditos		
COMPILADORES	60h	04
DESCOBERTA DE CONHECIMENTO EM BANCOS DE DADOS E MINERAÇÃO DE DADOS	60h	04
ENGENHARIA DE SOFTWARE	60h	04
MÉTODOS QUANTITATIVOS EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	60h	04
RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO	60h	04
REDES DE COMPUTADORES	60h	04
Estágio Bolsistas CAPES - Obrigatório		
ESTÁGIO EM DOCÊNCIA	--	02
Optativas - Total mínimo a cursar - 16 Créditos		
ALGORITMOS BIO-INSPIRADOS	60h	04
ALGORITMOS PARA BIOINFORMÁTICA	30h	02
APRENDIZADO DE MÁQUINA E RECONHECIMENTO DE PADRÕES	60h	04
APRENDIZADO ESTATÍSTICO E REDES NEURAIS	60h	04
ARQUITETURAS AVANÇADAS DE PROCESSADORES	60h	04
COMPUTAÇÃO MÓVEL	60h	04
COMPUTAÇÃO UBÍQUA	30h	02
DESCOBERTA DE CONHECIMENTO EM BANCOS DE DADOS E MINERAÇÃO DE DADOS	60h	04
ENGENHARIA DE SOFTWARE	30h	02
ENGENHARIA DE SOFTWARE PARA COMPUTAÇÃO UBÍQUA	30h	02
ENGENHARIA DE SOFTWARE PARA SISTEMAS PARALELOS	60h	04
ENGENHARIA E ARQUITETURA DE SISTEMAS DISTRIBUÍDOS EM LARGA ESCALA	30h	02
INTRODUÇÃO À ANÁLISE FORMAL DE CONCEITOS	30h	02
JOGOS SÉRIOS	60h	04
MÉTODOS DE ACESSO PARA BUSCA POR SIMILARIDADE	30h	02
MÉTODOS QUALITATIVOS DE PESQUISA	60h	04
MINERAÇÃO DE DADOS DA EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO NA WEB	60h	04
MINERAÇÃO DE DADOS EM SEQUÊNCIAS BIOLÓGICAS	30h	02
MINERAÇÃO DE SÉRIES TEMPORAIS	30h	02
OTIMIZAÇÃO EM REDES	60h	04



Programa de Pós-graduação em

INFORMÁTICA PUC Minas

PROCESSAMENTO DE IMAGENS USANDO GRAFOS	30h	02
PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS	60h	04
PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA	60h	04
RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO MULTIMÍDIA POR CONTEÚDO	60h	04
REDES COMPLEXAS: TEORIA E ALGORITMOS	30h	02
REDES DE NOVA GERAÇÃO	30h	02
SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS	30h	02
TÓPICOS EM ANÁLISE DE DADOS, DESCOBERTA DE CONHECIMENTO E RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO I	15h	01
TÓPICOS EM ANÁLISE DE DADOS, DESCOBERTA DE CONHECIMENTO E RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO II	30h	02
TÓPICOS EM ANÁLISE DE DADOS, DESCOBERTA DE CONHECIMENTO E RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO III	45h	03
TÓPICOS EM ANÁLISE DE DADOS, DESCOBERTA DE CONHECIMENTO E RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO IV	60h	04
TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO I	15h	01
TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO II	30h	02
TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO III	45h	03
TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO IV	60h	04
TÓPICOS ESPECIAIS I	15h	01
TÓPICOS ESPECIAIS II	30h	02
TÓPICOS ESPECIAIS III	45h	03
TÓPICOS ESPECIAIS IV	60h	04
VERIFICAÇÃO SIMBÓLICA DE MODELOS	60h	04
Orientação - Todos os itens obrigatórios		
ARTIGO EM ANAIS DE CONFERÊNCIA	--	02
ARTIGO EM PERIÓDICO	--	04
EXAME DE QUALIFICAÇÃO DE DOUTORADO	--	06
DEFESA DE TESE	--	06

MESTRADO EM INFORMÁTICA

Estrutura Curricular

Componentes curriculares	Carga horária	Nº de créditos
Obrigatórias I - Todos os itens obrigatórios		
METODOLOGIA DE ELABORAÇÃO DE PROJETO DE PESQUISA	30h	02
PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMOS	60h	04
Obrigatórias II - Total mínimo a cursar - 4 Créditos		
ARQUITETURA DE COMPUTADORES	60h	04
FUNDAMENTOS TEÓRICOS DA COMPUTAÇÃO	60h	04
Optativas - Total mínimo a cursar - 10 Créditos		
ALGORITMOS BIO-INSPIRADOS	60h	04
ALGORITMOS PARA BIOINFORMÁTICA	30h	02
APRENDIZADO DE MÁQUINA E RECONHECIMENTO DE PADRÕES	60h	04
APRENDIZADO ESTATÍSTICO E REDES NEURAIS	60h	04
ARQUITETURAS AVANÇADAS DE PROCESSADORES	60h	04
COMPUTAÇÃO MÓVEL	60h	04
COMPUTAÇÃO UBÍQUA		
DESCOBERTA DE CONHECIMENTO EM BANCOS DE DADOS E MINERAÇÃO DE DADOS	60h	04
ENGENHARIA DE SOFTWARE	30h	02
ENGENHARIA DE SOFTWARE PARA COMPUTAÇÃO UBÍQUA	30h	02
ENGENHARIA DE SOFTWARE PARA SISTEMAS PARALELOS	60h	04
ENGENHARIA E ARQUITETURA DE SISTEMAS DISTRIBUÍDOS EM LARGA ESCALA	30h	02
INTRODUÇÃO À ANÁLISE FORMAL DE CONCEITOS	30h	02
JOGOS SÉRIOS	60h	04
MÉTODOS DE ACESSO PARA BUSCA POR SIMILARIDADE	30h	02
MÉTODOS QUALITATIVOS DE PESQUISA	60h	04
MINERAÇÃO DE DADOS DA EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO NA WEB	60h	04
MINERAÇÃO DE DADOS EM SEQUÊNCIAS BIOLÓGICAS	30h	02
MINERAÇÃO DE SÉRIES TEMPORAIS	30h	02
OTIMIZAÇÃO EM REDES	60h	04
PROCESSAMENTO DE IMAGENS USANDO GRAFOS	30h	02
PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS	60h	04
PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA	60h	04
RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO	60h	04
RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO MULTIMÍDIA POR CONTEÚDO	60h	04
REDES COMPLEXAS: TEORIA E ALGORITMOS	30h	02
REDES DE NOVA GERAÇÃO	30h	02
SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS - 30 Horas - 2 Créditos	30h	02
TÓPICOS EM ANÁLISE DE DADOS, DESCOBERTA DE CONHECIMENTO E RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO I	15h	01



Programa de Pós-graduação em

INFORMÁTICA PUC Minas

TÓPICOS EM ANÁLISE DE DADOS, DESCOBERTA DE CONHECIMENTO E RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO II	30h	02
TÓPICOS EM ANÁLISE DE DADOS, DESCOBERTA DE CONHECIMENTO E RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO III	45h	03
TÓPICOS EM ANÁLISE DE DADOS, DESCOBERTA DE CONHECIMENTO E RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÃO IV	60h	04
TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO I	15h	01
TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO II	30h	02
TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO III	45h	03
TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE E SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO IV	60h	04
TÓPICOS ESPECIAIS I	15h	01
TÓPICOS ESPECIAIS II	30h	02
TÓPICOS ESPECIAIS III	45h	03
TÓPICOS ESPECIAIS IV	60h	04
VERIFICAÇÃO SIMBÓLICA DE MODELOS	60h	04
Orientação - Todos os itens obrigatórios		
ACEITAÇÃO DE ARTIGO	--	02
APRESENTAÇÃO SEMINF	--	02
DEFESA DE DISSERTAÇÃO	--	02