



A vitória do fair play



## Jogos Esportivos de Escolas Católicas MG - 2019

### Regulamento Específico Basquetebol

#### I - DAS COMPETIÇÕES:

**Art. 1º** - O torneio de Basquetebol de 2019 será regido pelas regras oficiais, com as adaptações expressas em seguida.

#### II - DAS EQUIPES:

**Art. 2º** - Poderão se inscrever equipes de alunos/atletas matriculados na respectiva escola.

**Art. 3º** - Cada escola participará, obrigatoriamente, com um mínimo de 5 (cinco) e um máximo de 20 (vinte) alunos/atletas, 1 (um) professor ou técnico responsável e 2 (dois) assistentes.

#### III - DOS PARTICIPANTES:

**Art. 4º** - Os alunos/atletas poderão ser: alunos matriculados e frequentes no semestre em que se realiza o torneio.

§ 1º - Os documentos aceitos para identificação dos alunos/atletas serão:

- a) Identidade Estudantil (da Escola ou de Federação estudantil).
- b) Documento de identidade com foto.

§ 2º - A identificação oficial do aluno/atleta será feita pelos documentos de identificação regulamentados no parágrafo 1º, de **porte obrigatório**, que será apresentado ao mesário antes do início de cada partida/prova, habilitando a participação do mesmo.

§ 3º - Será permitida, em caso de extravio de documento do aluno/atleta, a conferência pela comissão organizadora de listagem disponibilizada pela secretaria da Escola.

#### IV - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

**Art. 5º** - As disposições abaixo regulamentam a forma de disputa e se sobrepõem às regras oficiais:

- a) As partidas terão duração de 04 períodos de 8 minutos cronometrados, sem intervalo entre primeiro e segundo, terceiro e quarto períodos e 05 minutos de intervalo entre segundo e terceiro período;
- b) Não haverá limite para substituições durante uma partida;
- c) Será caracterizado W x O quando uma equipe, na 1ª partida do dia, se atrasar mais de quinze minutos ou que não estiver com o mínimo de 5 atletas para o início da mesma, ficando o resultado 20 x O. Para as demais partidas do dia não haverá nenhuma tolerância com relação ao horário de início;
- d) Os confrontos serão determinados a partir de sorteio para compor a tabela de jogos e os torneios serão disputados de acordo com o número de inscrições de equipes conforme descrito abaixo:
  - No caso de 3 equipes inscritas. Será estabelecido 1 grupo de 3 equipes que jogarão entre si em turno único para definir a classificação final. O primeiro colocado do grupo se classifica direto para a final, o 2º e 3º colocados na fase classificatória realizarão uma partida (semifinal) para definir a segunda equipe finalista. Será realizada uma partida final para determinar campeão e vice do torneio.



A vitória do fair play



- No caso de 4 equipes inscritas. Será estabelecido 1 grupo de 4 quatro equipes que jogarão entre si em turno único para definir a colocação do grupo. Serão realizadas duas partida para as disputas finais entre o 1º e 2º colocados na fase classificatória para determinar campeão e vice do torneio e entre o 3º e 4º colocados na fase classificatória para determinar o terceiro e quarto colocados.

- No caso de 6 equipes inscritas. Serão divididos 2 grupos de 3 equipes que jogarão em turno único com as equipes do grupo oposto, para designar a colocação de cada grupo. Passarão para a semifinal, conforme previsto na tabela de jogos (primeiros e segundos colocados de cada grupo);

e) A classificação para a segunda fase se fará pela contagem dos pontos obtidos na fase classificatória, considerando-se o seguinte:

- a) Vitória – 2 pontos
- b) Fair-play – 1 ponto
- c) Derrota – 1 ponto
- d) Derrota por WXO – 0 ponto

f) Em caso de empate o desempate se fará por prorrogação de 5 minutos cronometrados tantas vezes quantas for necessário para se apurar o vencedor da partida.

g) Em caso de empate na fase classificatória o desempate se fará na seguinte ordem como se segue:

- a) Confronto direto.
- b) Maior número de pontos marcados nos jogos entre as equipes.
- c) Maior diferença de pontos em todos os jogos do grupo.
- d) Maior número de pontos marcados em todos os jogos do grupo.

Paragrafo único - Se estes critérios não forem suficientes para o desempate, realizar-se-á uma partida extra.

h) Cada equipe terá direito a um pedido de tempo por cada período.

## V - DOS UNIFORMES:

**Art. 6º** - Os uniformes das equipes deverão seguir as seguintes normas:

- a) As camisas, os shorts e as meias deverão ser padrão;
- b) Os tênis não obedecerão a normas específicas.

## VI - DOS CASOS OMISSOS:

**Art. 7º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

## VII - DO PROGRAMA HORÁRIO:

**Art. 8º** - Fica estabelecido o programa para as competições que será divulgado oficialmente após o término do período de inscrições e realização do congresso técnico.

## VIII - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:

**Art. 9º** - Ocorrerá um congresso técnico, onde acontecerá o sorteio das chaves e uma apresentação dos critérios a serem utilizados, de participação desejável para todos representantes das equipes inscritas no torneio. O congresso ocorrerá em dia a ser definido pela comissão organizadora.

**Art. 10º** - Será realizado obrigatoriamente antes e depois de cada partida o cumprimento de todos os alunos/atletas das equipes, demonstrando claramente a intenção cordial a que se propõe o evento.

Belo Horizonte, 11 de Setembro de 2019.  
Gestão de Esportes da PUC Minas