

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE TÊNIS DE MESA

Período das competições: 31 de maio de 2020.

Local: Complexo Esportivo PUC Minas (Av. Dom José Gaspar, 500 – Bairro Coração Eucarístico).

Horário: Domingo de 13h00 às 17h00.

I – DAS COMPETIÇÕES:

Art. 1º - O torneio de Tênis de Mesa de 2020 será regido pelas regras oficiais, com as adaptações expressas em seguida.

II – DOS ATLETAS:

Art. 2º - Poderão se inscrever segundo o critério, a saber:

- a) Alunos da PUC Minas;
- b) Professores e Funcionários da PUC Minas;
- c) Ex-alunos formados pela PUC Minas;
- d) Atletas convidados pela Gestão de Esportes.

Art. 3º - As equipes serão compostas por 01 atleta.

Art. 4º - Os atletas serão divididos entre atletas federados e atletas não federados.

III – DOS PARTICIPANTES:

Art. 5º - Os atletas poderão ser: alunos matriculados e frequentes no semestre em que se realiza torneio, funcionários e professores da PUC Minas, ex-alunos formados na PUC Minas e pessoas convidadas pela comissão organizadora em categorias especiais.

§ 1º - Os documentos aceitos para identificação dos atletas serão:

- a) Alunos: Identidade Estudantil ou um documento de identidade com foto;
- b) Professores e Funcionários: Identidade Funcional ou um documento de identidade com foto;
- c) Ex-alunos: Documento de identidade com foto;
- d) Atletas convidados pela comissão organizadora: Documento de identidade com foto;

§ 2º - A identificação oficial do atleta será feita pelos documentos de identificação regulamentados no parágrafo 1º, de **porte obrigatório**, que será apresentado ao mesário antes do início de cada partida/prova, habilitando a participação do mesmo.

§ 3º – A entrega de cópia da documentação dos atletas é facultativa no ato da inscrição, sendo esta uma forma de conferência da identidade de jogadores que por ventura tenham problemas com documentos originais nos dias de jogos. No caso da não entrega desta documentação, a comissão organizadora se desobriga a resolver casos de esquecimentos ou perda de documento para efeito de condição de jogo nos dias de competição.

IV – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 6º Tênis de Mesa e Pingue-Pongue têm regras semelhantes, sendo que o primeiro constitui-se em algo organizado e mais competitivo, enquanto o segundo é o esporte mais descontraído. É a brincadeira, é o lazer.

A MESA

Têm 2,74m de comprimento e 1,525mm de largura e 76cm de altura. Pode ser feita de qualquer material, na cor escura e fosca, produzindo um pique uniforme de bola padrão oficial (aprovada pela ITTF); tendo uma linha branca de 2cm de largura em toda a sua volta. Para os jogos de duplas, ela é dividida em duas partes iguais por uma linha branca de 3mm de largura, no sentido do comprimento.

A REDE

A rede estende-se por 15,25cm além das bordas laterais da mesa e tem 15,25cm de altura, devendo ser de cor escura e devem possuir a sua parte superior branca.

A BOLA

Deve ser feita de celuloide ou plástico similar, nas cores branca ou laranja e fosca, pesar 2,7g e ter diâmetro de 40mm.

A RAQUETE

- 1 - A raquete pode ser de qualquer tamanho, forma ou peso e constituída de madeira natural em 85% do material.
- 2 - O lado usado para bater na bola deve ser coberto com borracha com pinos para fora tendo uma espessura máxima de 2mm, ou por uma borracha "sanduíche" com pinos para fora ou para dentro, tendo uma espessura máxima de 4mm.
- 3 - O lado não usado para bater na bola deve ser manchado de cor diferente da borracha e só deve ser vermelho vivo ou preto.
- 4 - A raquete tem que ter duas cores diferentes, para ser usada, e essas cores só podem ser, preto e vermelho vivo.
- 5 - Não é permitido jogar com o lado de madeira.

A PARTIDA

- 1 - Constitui-se de sets de 11 (onze) pontos. Pode ser jogada em qualquer número de sets ímpares (um, três, cinco, sete, nove...). No caso de empate em 10 pontos, o vencedor será o que fizer 2 pontos consecutivos primeiro.
- 2 - O atleta que atua o 1º set num lado é obrigado a atuar no lado contrário no set seguinte.
- 3 - Na partida quando houver "negra" (1 a 1), (2 a 2) ou (3 a 3) , os atletas devem mudar de lado logo que o atleta consiga 05 pontos.

O SAQUE

- 1 - A bola deve ser lançada para cima (16cm no mínimo), da palma da mão livre na vertical e, na descida, deve ser batida de forma que ela toque primeiro no campo do sacador, passe sobre a rede sem tocá-la e toque no campo do recebedor.
- 2 - O saque deve ser dado atrás da linha de fundo ou numa extensão imaginária desta.
- 3 - Cada atleta tem direito a 2 (dois) saques, mudando sempre quando a soma dos pontos seja 2 (dois) ou seus múltiplos.
Ex.: 2 a 2 = 4 = 6 a 6 = 12

- 4 - Com o placar 10-10, a seqüência de sacar e receber deve ser a mesma, mas cada atleta deve produzir somente um saque até o final do jogo.
- 5 - O direito de sacar ou receber primeiro ou escolher o lado deve ser decidido por sorteio (ficha de duas cores), sendo que o atleta que começou a sacar no 1º set começará recebendo no 2º set e assim sucessivamente.
- 6 - O sacador deverá sacar e retirar o braço da mão livre da frente da bola de modo que nada esteja entre a bola e o adversário a não ser a rede e suportes.

UMA OBSTRUÇÃO (NÃO VALE PONTO)

A partida deve ser interrompida quando:

- 1 - O saque "queimar" a rede.
- 2 - O adversário não estiver preparado para receber o saque (e desde que não tenha tentado rebater a bola).
- 3 - Houver um erro na ordem do saque, recebimento ou lado.
- 4 - As condições de jogo forem perturbadas (barulho, etc).

UM PONTO

A não ser que a partida sofra obstrução (não vale ponto), um atleta perde um ponto quando:

- 1 - Errar o saque.
- 2 - Errar a resposta.
- 3 - Tocar na bola duas vezes consecutivas.
- 4 - A bola tocar em seu campo duas vezes consecutivas.
- 5 - Bater com o lado de madeira da raquete.
- 6 - Movimentar a mesa de jogo.
- 7 - Ele ou a raquete tocar a rede ou seus suportes.
- 8 - Sua mão livre (que não está segurando a raquete) tocar a superfície da mesa durante a seqüência.

CORREÇÃO DA ORDEM DE SACAR, RECEBER OU LADO

Se um atleta der um ou mais saques além dos dois de direito, a ordem será restabelecida assim que for notado, tendo o adversário que completar o múltiplo de dois.

Se no último set possível, os atletas não trocarem de lado quando deveriam fazê-lo, deve trocar, imediatamente, assim que se perceba o erro. A contagem será aquela mesma de quando a seqüência foi interrompida.

Em hipótese alguma haverá volta de pontos. Todos os pontos contados antes da descoberta do erro deverão ser confirmados.

Art. 7º - As disposições abaixo regulamentam a forma de disputa.

- a) Caso uma equipe caracterize W x O, esta será eliminada do torneio e todos os resultados desta equipe serão desconsiderados, ficando valendo o placar de 1 x 0 para as equipes adversárias em todas as partidas já realizadas ou não;
- b) A competição será realizada no formato de eliminatória dupla. Sendo que no jogo da final (1º e 2º lugar), se a equipe que veio da repescagem vencer, será realizado mais uma partida extra para definição do campeão;

VI – DOS CASOS OMISSOS:

Art. 8º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

VII – DO PROGRAMA HORÁRIO:

Art. 9º - As partidas de tênis de mesa estão previstas para serem realizados no dia 31 de maio de 2020, domingo de 09h00 às 14h00.

Parágrafo único: A data esta sujeita à alteração, em eventuais situações, mediante a aprovação da Comissão Organizadora.

VIII – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:

Art. 10º – Ocorrerá um congresso técnico, onde acontecerá o sorteio das chaves e uma apresentação dos critérios a serem utilizados, de participação obrigatória para todos representantes das equipes inscritas no torneio. O congresso ocorrerá em dia a ser definido pela comissão organizadora.

Art. 11º – Será cobrada uma taxa única de R\$35,00 para comunidade acadêmica PUC Minas e R\$ 40,00 para comunidade externa.

§ 1º - Comunidade acadêmica PUC Minas: equipes compostas somente por alunos/funcionários/professores PUC Minas, independente da unidade.

§ 2º - Comunidade externa: equipes compostas por alunos/convidados de outras IES/Externos e ex-alunos PUC Minas.

Art. 12º – No ato da inscrição, as equipes terão que escolher um nome, desde que este não extrapole o limite do bom senso e esteja de acordo com a filosofia do torneio. Caberá à Comissão Organizadora deferir ou solicitar que seja escolhido um nome que considere de acordo com o disposto acima.

Art. 13º – Será realizado obrigatoriamente antes e depois de cada partida o cumprimento de todos os atletas das equipes, demonstrando claramente a intenção cordial a que se propõe o evento.

Belo Horizonte, 13 de janeiro de 2020.

Profª. Marcia Campos Ferreira
Gestão de Esportes da PUC Minas
Coordenadora do Complexo Esportivo da PUC Minas